面向对象程序设计

一、

1.B 2.D 3.C 4.B 5.B 6.D 7.D 8.B 9.D 10.D

11.B 12.C 13.D 14.A 15.D

二、

16.->

17.this指针

18.友元

19.括号初始化

20.delete []pa;

21.不是

22.纯虚函数 纯虚函数 抽象类

23.先调用派生类的析构函数，再调用基类的析构函数

24.参数多态、包含多态、重载多态

25.不可以 可以

26. 虚基类 作用域分辨符

27.private ->

28.抛出异常 捕获并处理异常

29.用以创建的对象来初始化另一个对象时调用拷贝构造函数

函数的形参为类对象，调用函数是调用拷贝构造函数

当函数的返回值是类对象时，调用拷贝构造函数

30. 编译多态性在编译时完成，运行时多态性在程序运行时进行。

编译时的多态性通过函数重载和运算符重载实现，运行多态性通过继承和虚函数实现。

31. 优点：效率高，质量高，适用于各类信复息系统的开发

缺点：程序处理效率低

三、

32. 20

20

30

20

33. Instance 1 is constructed.

Instance 1 is constructed.

Instance 2 is constructed.

34. i:10

j:12

35. B's constructor called.

B's default constructor called.

C's constructor called.

5

6

C's destructor called.

B's destructor called.

B's destructor called.

36.第十二行：派生类的构造函数只需对本类的新增成员初始化，给基类的构造函数传参数。

改正： B（int i, int j, int k, int l）:A(I,j){x=k;y=l;}

37.【1】virtual 【2】3.14\*r\*r